



遊戲說明書

一. 關於遊戲

透過棋盤遊戲讓小朋友輕鬆學習安全用電，並在日常生活中認識節能省電。



3+
年齡



20
分鐘



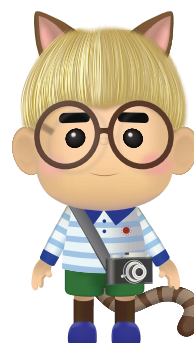
2-4
人數

二. 人物介紹



超人中中

擁有超能力，愛護地球，珍惜資源，與小朋友是好拍檔，鼓勵節能環保。



K 教授

博學多才，聰明醒目，熱愛拍攝和分享知識。



Lululu

性格好奇、好動、好玩，最愛玩遙控，對如何節能省電零知識。心情欠佳時頭髮會變藍。



yy 仔

喜歡搗蛋，常用額上第三隻眼誤導他人浪費電力；當他的頭盔收集越多電力便越開心。

三. 遊戲配件

棋盤：1個



電力/社區設施：8個



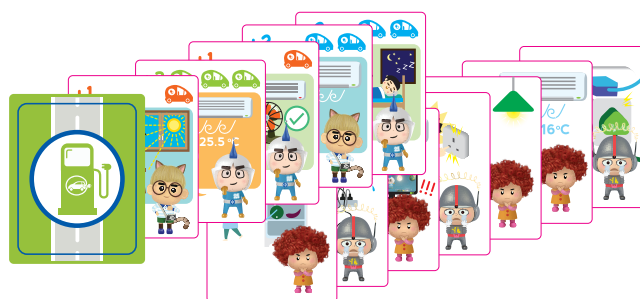
電動車棋子：4枚



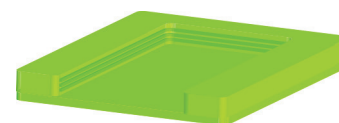
輪盤：1個



用電行為咭：26張



用電行為咭咭座：1個



四. 遊戲準備

1. 小朋友各取一枚**電動車棋子**，放在**棋盤**的起點位置。
2. 把**電力/社區設施**放在**棋盤**對應的位置上。
3. 把**用電行為咭**放入**咭座**，然後與**輪盤**一同放在**棋盤**旁邊。
4. 自由決定出棋次序。

五. 遊戲玩法

1. 撥動**輪盤**指針，指針所指向的數字，即**電動車棋子**可向前移動的步數。
2. 當**電動車棋子**到達**充電站** (見右圖)，便可抽出一張**用電行為咭**：
 - 若是關於**安全用電**或**節能省電**的好行為，便可按咭上指示，額外獎勵多行1至3步。
 - 若是關於**危險用電**或**浪費用電**，**電動車棋子**須停在原來位置1次。

充電站



3. 當**電動車棋子**到達**電力/社區設施**，小朋友便可拿取放在**棋盤**上對應的**電力/社區設施**。
4. 當所有**電動車棋子**到達終點，取得最多**電力/社區設施**的小朋友便勝出，如超過一位小朋友獲得相同數目的**電力/社區設施**，便一同勝出。

版權持有：

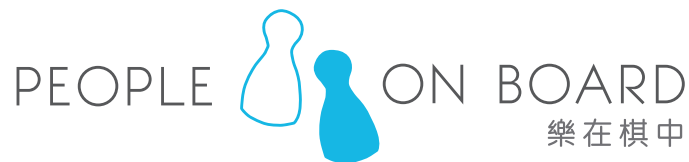


顧問：



非牟利幼兒教育機構議會
Council of Non-profit Making Organizations for Pre-primary Education

遊戲設計及製作：



鳴謝 (按筆劃排序)：

東華三院王胡麗明幼稚園
東華三院高德根紀念幼稚園
明愛沙田幼兒學校
明愛凌月仙幼稚園
香港基督教服務處觀塘幼兒學校
香港聖公會聖西門良景幼兒學校
博愛醫院陳徐鳳蘭幼稚園幼兒中心